

Corrigé : Le rythme à deux temps

Comprendre le rythme à 2 temps : 2/4

Que veut-on dire par une mesure de 4 temps – 4/4?

- On veut dire qu'il y a 4 noires dans une mesure. (ou la valeur de 4 noires). On compte 1-2-3-4.

La musique a plusieurs temps. Il existe aussi deux temps : 2 / 4. Ça veut dire qu'il y a deux noires dans une mesure. On compte donc 1-2 dans chaque mesure.

Examine la portée ci-dessous. À côté de la clé de sol, il y a la mesure du temps 2/4.

Compte la mesure comme c'est indiqué.

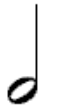







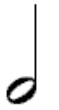
1 2 1-2 1 et 2 1 2 et 1-2









Comme tu vois, il y a la valeur de deux noires dans chaque mesure.

- 2 noires égalent à combien de blanches? – 1 blanche.
- 2 noires égalent à combien de croches? – 4 croches.
- 2 noires égalent à combien de soupirs? – 2 soupirs.

Compte et nomme les notes et les silences dans les mesures de 2 temps.





1. Nomme les notes et les silences.
2. Compte la mesure et inscris les chiffres en dessous.

1.	blanche	noire	soupir	croche, demi-soupir, noire	noire,	noire	blanche
				  			
2.	1-2	1	2	1	et	2	1-2

1.	noire,	soupir	demi-pause	2 croches,	noire	soupir,	noire	demi-pause
								
2.	1	2	1-2	1	et	2	1-2	1-2

Dessine une mesure de 2 temps.



1. Dessine les notes et les silences demandés.
2. Compte la mesure et inscris les chiffres en dessous.

	1 noire, 1 croche et 1 demi-soupir	1 blanche	1 noire et 1 soupir	2 croches et 1 noire
1.				
2.	1 2 et	1-2	1 2	1 et 2

Compose une mesure de 2 temps.

1. Dessine des notes et des silences pour avoir 2 temps.
2. Nomme les notes et les silences.
3. Compte la mesure et inscris les chiffres en dessous.

Les réponses varient selon les élèves.

1.				
2.	1 noire,	1 croche,		1 pause
3.	1			