

Continent – Amérique du Nord
Nom du pays – États-Unis, Canada



Fait intéressant

Les Oneidas ou *Onyota'ka*, « peuple de la pierre debout » sont l'une des Cinq nations, qui composaient à l'origine la confédération Haudenosaunee ou Iroquois(e), « peuple des maisons longues ». Leur territoire traditionnel comprend le lac Oneida dans l'État de New York ainsi que dans la région de la rivière Thames dans le sud de l'Ontario au Canada.

Source : L'enclopédie

Dernière date de consultation : 7 mai 2023



Les ours et le tamia

CYCLE INTERMÉDIAIRE

Mise en situation

Ce jeu est inspiré de l'histoire traditionnelle Oneida, Comment le tamia a obtenu ses rayures. Le but du jeu consiste à adopter le comportement assigné des animaux suivants : l'ours, le tamia, l'écureuil. Les écureuils, protégés par le tamia courent dans la forêt et doivent se rendre dans la zone de sécurité de la fin sans être attrapé par l'ours.

Source : Le premier des tamias rayés (légende)

Dernière date de consultation :
7 mai 2023

Terrain de jeu

Dans la cour d'école
ou dans le gymnase



Drapeau



Déroulement

- Révisez les normes de sécurité (voir le lien en annexe).
- Avisez les élèves de la durée du jeu.
- Placez quatre cônes, un dans chaque coin pour délimiter le terrain de jeu avec une zone de sécurité de départ à une extrémité et une de la fin à l'autre extrémité.
- Établissez les règles du jeu :

L'écureuil

- touché par un ours, se transforme en arbre, alors gèle en place; qui s'accroche à un arbre, est protégé et ne peut pas être
- transformé (deux écureuils seulement peuvent s'accrocher à un arbre à la fois).

Le tamia

- transforme l'arbre en le prenant par la branche (le bras) pour l'accompagner à la zone de sécurité de départ, au bord de la forêt où l'arbre redeviendra un écureuil;
- touché par un ours, devient un arbre pour le reste du jeu, alors gèle en place.

L'ours

- touche les écureuils et le tamia si possible;
- ne peut pas toucher un tamia qui accompagne un arbre.

- Assignez les rôles : deux élèves sont des ours, les autres sont des écureuils et parmi eux, un élève est nommé le tamia. Le terrain de jeu est une forêt.
- Expliquez le jeu.
 - Les écureuils et le tamia sont rassemblés au bord de la forêt, dans la zone de sécurité de départ à une extrémité du terrain de jeu pendant que les deux ours se promènent.
 - Les écureuils doivent courir pour se rendre à la zone de sécurité de la fin de l'autre côté de la forêt sans se faire toucher par un des ours.
 - Le tamia surveille et sauve les écureuils qui se sont faits transformer en arbre, sans se faire toucher par les ours.
 - Le jeu est terminé lorsque tous les écureuils ont réussi à se rendre dans la zone de sécurité de la fin de l'autre côté de la forêt ou si les ours ont transformé tous les écureuils et le tamia en arbres.

Matériel

4 cônes

Type de jeu

Activité physique
Jeu de poursuite

Annexe

Source : Normes de sécurité -
Jeux de relais et de poursuite

<https://bit.ly/3B39IPQ>

Dernière date de consultation :
7 mai 2023

