

Continent – Europe
Nom du pays – Royaume-Uni



Queue de dragon

CYCLE MOYEN

Mise en situation

Le but du jeu est de protéger son équipe pour éviter qu'elle se fasse attraper par la chevalière ou le chevalier.

Renforcer les principes d'esprit sportif ainsi que les normes de sécurité.

1. Comprendre les rôles
2. Adopter un esprit de collaboration
3. Communiquer
4. Être flexible
5. Être positif

Le dragon rouge, symbole de victoire date de la légende du roi Arthur de la Bretagne qui l'avait vu en rêve conquérir un dragon blanc qui représentait le pays ennemi. Le dragon fait souvent partie des contes et des légendes de différents pays.

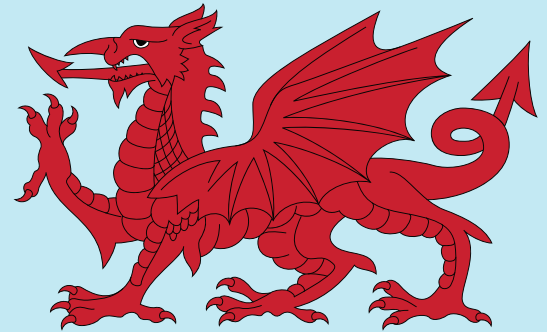
Ce jeu consiste à éviter la transformation du groupe d'élèves qui forment le dragon, en chevalières et en chevaliers.

Fait intéressant

En 1801, le roi Henri VII reconnaît le dragon rouge, créature symbolique des ancêtres gallois comme l'insigne officiel du pays de Galles, un des pays du Royaume-Uni.

Source : Pourquoi y a-t'il un dragon sur le drapeau du Pays de Galles ?

Dernière date de consultation :
7 mai 2023



Matériel

Aucun

Type de jeu

Activité physique
Jeu coopératif

Drapeau



Déroulement

- Révissez les normes de sécurité (voir le lien en annexe).
- Demandez à un, deux ou trois élèves d'être des chevalières ou des chevaliers. Le reste du groupe-classe est divisé en groupes de trois, les dragons.
- Établissez les règles du jeu.
 - Les équipes de trois sont les dragons. Un membre de l'équipe est la tête, l'autre le corps et le dernier la queue.
 - L'élève qui est le corps du dragon doit se placer les mains sur les épaules de l'élève qui est la tête, de même pour l'élève qui est la queue avec l'élève qui est le corps. Elles et ils restent ainsi liés aussi longtemps que le dragon existe.
- Expliquez que la tête du dragon dirige le groupe à travers l'aire de jeu. Elle doit se tenir à l'écart des chevalières ou chevaliers, qui essaient d'attraper le dragon en touchant sa queue.
- Si la chevalière ou le chevalier attrape la queue du dragon, toutes les joueuses et tous les joueurs changent de rôle : la queue du dragon devient une chevalière ou un chevalier. La chevalière ou le chevalier devient la nouvelle tête du dragon et le corps du dragon devient la nouvelle queue. Et le jeu continue.

Terrain de jeu

Dans la cour d'école ou dans le gymnase

Annexe

Source : Normes de sécurité -
Activité physique quotidienne

<https://bit.ly/3OUKraV>

Dernière date de consultation :
7 mai 2023

