

**SOMMAIRES D’ACTIVITÉS**

**D’APPRENTISSAGE**

**Arts  
médiatiques**

**11e - 12e**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Rubrique** | **11e** | **12e** |
| **Thème** (mise en situation) | **Au delà des étoiles**   * **le paysage cosmique** * **naviguer les trous noirs** | **Paysage intérieur**   * **être dans son “Être” à l’ère numérique** * **réflexion sur la vie spirituelle et les nouveaux médias?** |
| **Forme de représentation, mode d’expression (monologue, sculpture …) exploité** | **Cinétique (animation 3D)**  **Acoustique**  **Énergique**  **Participatif** | **Installation**  **Cinétique**  **Acoustique**  **Énergique**  **Participatif**  **Émergent** |
| **Œuvre(s) d’inspiration** | **Vue d’artiste des distorsions de l’espace-temps qu’induit le passage d’ondes gravitationnelles générées par un trou noir binaire massif.** <https://lejournal.cnrs.fr/sites/default/files/styles/visuel_principal/public/assets/images/1_nanograv_pta_gwb_15yr_wide_72dpi.jpg?itok=F-yiOkIV>  [100 millions de trous noirs près de chez vous! | Radio-Canada](https://ici.radio-canada.ca/nouvelle/1049503/trous-noirs-voie-lactee-recensement)  [Un trou noir stellaire détecté dans la Voie lactée | Radio-Canada](https://ici.radio-canada.ca/nouvelle/2065304/gaia-trou-noir-voie-lactee)  **Madie Piller :** *Reflet cosmique*, 2024, extrait vidéo**.** <https://cultures-numeriques.com/2024/02/16/v-2024-02-14_eclat-numerique-illumination-inedite-a-luof-avec-reflet-cosmique/>  **Philippe Blanchard** <https://gn-o.org/programmation/nouveaux-troglodytes/><https://www.philippeblanchard.com/>  **Isabelle Ratte : “Trous noirs”**    **Nicole Croiset**  <https://cultures-numeriques.com/2024/03/19/nicole-croiset-jardin-a-papillons-virtuel-avec-la-collaboration-de-gradora-molaire/> | **Chloé Beaulac**  **“Lieu saint”**  <http://www.chloebeaulac.com/lieu-saint/>  **Nicole Croiset**  <https://cultures-numeriques.com/2024/03/19/nicole-croiset-jardin-a-papillons-virtuel-avec-la-collaboration-de-gradora-molaire/>  **Connor Lafortune (vidéo)**  [Connor Lafortune - YouTube](https://www.youtube.com/channel/UCzZw6xzl76N9GD2nz6EdfNA/videos)  <https://maplacedesarts.ca/en/events/to-all-the-words-you-never-learned-connor-lafortune/>  **Le duo - Émilio Portal et Élyse Portal**  <https://gn-o.org/artiste/elyse-portal/>  <https://www.emilioportal.com/art>  **Marc Audette : Paysage intérieur (vidéo)** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Rubrique** | **11e** | **12e** |
| **Quelques idées du travail d’exploration et / ou d’expérimentation** (les aspects reliés aux aspects techniques **et** les aspects reliés au risque créatif) pour exprimer les idées et émotions | **Chercher sur internet des images et vidéos qui documentent  la formation d’étoiles et de trous noirs.**   * **développer différents scénarimages et imaginer son propre voyage dans l’espace**   **À l’aide du programme d’animation en ligne et gratuit “BLENDER”  ( il faudrait créer de courts tutoriels en français pour faire connaître les fonctions de base de ce logiciel)**  **Explorer la création de nébuleuses avec BLENDER**   * Supermassive Black Hole With Accreation Disk [Supermassive black hole with accreation disk - Blender Market](https://blendermarket.com/products/supermassive-black-hole-with-accreation-disk?search_id=29662163) * Un générateur de nébuleuse qui n’est pas juste une image hdri mais une animation en 3D de nébuleuse. [3D Nebula Generator Eevee/Cycles - Blender Market](https://blendermarket.com/products/nebula-generator-cycleseevee?search_id=29662458)   <https://www.youtube.com/watch?v=-ppL_Xx7HIA&t=190s&ab_channel=Configurate>.  **Générer des vidéos et les insérer en post production.**   * Cosmic Forge - Nebula Generator [Cosmic Forge - Nebula Generator - Blender Market](https://blendermarket.com/products/cosmic-forge-nebula-generator?search_id=29662458) * 3D Nebula Generator Eevee/Cycles [3D Nebula Generator Eevee/Cycles - Blender Market](https://blendermarket.com/products/nebula-generator-cycleseevee?search_id=29662458)   3 Nebulae Vdb Pack   * Nébuleuses préfabriqué volumique [3 Nebulae VDB Pack - Blender Market](https://blendermarket.com/products/3-nebulae-vdb-pack?search_id=29662458) * **“**Easy Clouds”   Générateur de nuage volumique  Ce sont des images générées en hdri en 360 degrés  [SciFi HDRi Panorama: Bring the Cosmos to Your 3D Projects - Blender Market](https://blendermarket.com/products/scifi-hdri-panorama-bring-the-cosmos-to-your-3d-projects?search_id=29662689)  Ce sont des images hdri , 360 degré  [HDRi Waterfalls: The Pinnacle of Natural Majesty - Blender Market](https://blendermarket.com/products/hdri-waterfalls-the-pinnacle-of-natural-majesty)  **Créer son propre voyage dans l’espace en y intégrant les éléments choisis.**  **Explorer les créations avec un casque et partager ses réactions avec le groupe.**  [VR Media Player - Apps on Google Play](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.xojot.vrplayer&hl=en_CA&gl=US)  **CASQUE VR en carton** | **À partir d’objets, de lieux, et de sons choisis (à sens symboliques: identitaires, familiers, choyés, personnels), réaliser des explorations photoniques et cinétiques qui réfléchit et représente son intérieur spirituel et sacré.**   * **imaginer votre état intérieur** * **réaliser plusieurs scénarimages**   **Avec les outils technologiques (caméra, lampe de poche, éclairages, etc.**   * **explorer différentes compositions et organisations des objets personnels sélectionnés.** * **explorer le cadre ou l’emplacement du sujet ou de l’objet dans l’image.** * **partager ses scénarisations avec ses pairs et discuter librement des différentes possibilitées de représentations** * **choisir les meilleurs essaies** * **ajouter une trame sonore (sons, paroles, mots, bruits)**   **Pour aller plus loin : Explorer avec des logiciels d’Intelligence Artificielle pour intégrer ses images et ses vidéos et créer son environnement avec AI**    Intelligence artificielle : image à 3D (meshy,csm..etc)  [DreamGaussian - a Hugging Face Space by jiawei011](https://huggingface.co/spaces/jiawei011/dreamgaussian?duplicate=true)  <https://app.meshy.ai/workspace/image-to-3d>  [CSM 3D Viewer](https://3d.csm.ai/)    Intelligence artificielle - image par image [KREA](https://www.krea.ai/)    Intelligence artificielle - image à vidéo [Genmo AI](https://www.genmo.ai/)    Intelligence artificielle : texte à vidéo [Haiper AI](https://app.haiper.ai/) |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Rubrique** | **11e** | **12e** |
| **Questions de réflexion :** | **Savez-vous comment est créé un trou noir?** <https://www.google.com/search?q=Comment+est+cr%C3%A9e+un+trou+noir&oq=Comment+est+cr%C3%A9e+un+trou+noir&gs_lcrp=EgZjaHJvbWUyBggAEEUYOTIICAEQABgWGB4yCggCEAAYChgWGB4yCAgDEAAYFhgeMggIB>  **Comment la connaissance des astres et des nébuleuses peut-elle influencer notre spiritualité?**  **Comment imaginez-vous le début de la création?** | **Est-ce que les technologies peuvent contribuer à l’éveil spirituel?**  **Est-ce que l’intelligence artificielle, les jeux vidéos, les médias sociaux et leurs nombreuses applications ont une influence  sur la spiritualité d’une communauté?**  **Est-ce que la création d’un avatar numérique peut profiter positivement à notre existence?** |
| **Etc …**  **(autre ressources)** | **Autres ressources pour générer des formes différentes qui pourraient faire partie du scénarimage.**  Un générateur de plantes préfabriquées  [Easy Plant Scatter - Blender Market](https://blendermarket.com/products/easy-plant-scatter?search_id=29662888)    Plantes préhistoriques  [Prehistoric plants and trees - Blender Market](https://blendermarket.com/products/prehistoric-plants-trees?search_id=29662777)    Arbres stylisés et librairies de fleurs  [Stylized Trees And Plants Tree Library Flora Paint - Blender Market](https://blendermarket.com/products/flora-paint-stylized-tree-and-plants-library?search_id=29662770)    Effet de fumée en volume  [Vdb Elements Animated - Blender Market](https://blendermarket.com/products/vdb-elements-animated?search_id=29662918)  [Métaverse réalité virtuelle et spiritualité](https://www.youtube.com/watch?v=wY6nvB08oYI) | **Le réel, le virtuel et le spirituel**  [Luc Ravel](https://www.cairn.info/publications-de-Luc-Ravel--746119.htm)    [Comment la réalité virtuelle est en train de révolutionner la religion - Radio Nova](https://www.nova.fr/news/comment-la-realite-virtuelle-est-en-train-de-revolutionner-la-religion-14870-03-05-2017/)  [Métaverse réalité virtuelle et spiritualité](https://www.youtube.com/watch?v=wY6nvB08oYI)  **Qu’est-ce que la réalité?**  **Est-elle unique ou multiple?**  **L’une est-elle plus réelle que l’autre?**  **Comment déployer la sagesse, les valeurs, les valeurs humaines  et la sensibilité dans un espace où l’humain ne se touche plus.**  **Chloé Beaulac**  **“Voyage du Pèlerin inconnu”**  <https://www.youtube.com/watch?v=JsmAsPkFoi8> |