



SOMMAIRES D'ACTIVITÉS
D'APPRENTISSAGE

Arts médiatiques

11^e - 12^e

DU
Spirituel
DANS L'ART

Rubrique	11 ^e	12 ^e
Thème (mise en situation)	Au delà des étoiles <ul style="list-style-type: none"> le paysage cosmique naviguer les trous noirs 	Paysage intérieur <ul style="list-style-type: none"> être dans son "Être" à l'ère numérique réflexion sur la vie spirituelle et les nouveaux médias?
Forme de représentation, mode d'expression (monologue, sculpture ...) exploité	Cinématique (animation 3D) Acoustique Énergique Participatif	Installation Cinématique Acoustique Énergique Participatif Émergent
Œuvre(s) d'inspiration	<p>Vue d'artiste des distorsions de l'espace-temps qu'induit le passage d'ondes gravitationnelles générées par un trou noir binaire massif. https://lejournald.cnrs.fr/sites/default/files/styles/visuel_principal/public/assets/images/1_nanograv_pta_gwb_15yr_wide_72dpi.jpg?itok=F-viOkIV 100 millions de trous noirs près de chez vous! Radio-Canada Un trou noir stellaire détecté dans la Voie lactée Radio-Canada</p> <p>Madie Piller : <i>Reflet cosmique</i>, 2024, extrait vidéo. https://cultures-numeriques.com/2024/02/16/v-2024-02-14_eclat-numerique-illumination-inedite-a-luof-avec-reflet-cosmique/</p> <p>Philippe Blanchard https://gn-o.org/programmation/nouveaux-trogloodytes/ https://www.philippeblanchard.com/</p> <p>Isabelle Ratte : "Trous noirs"</p>  <p>Nicole Croiset https://cultures-numeriques.com/2024/03/19/nicole-croiset-jardin-a-papillons-virtuel-avec-la-collaboration-de-gradora-molaire/</p>	<p>Chloé Beaulac "Lieu saint" http://www.chloebeaulac.com/lieu-saint/</p> <p>Nicole Croiset https://cultures-numeriques.com/2024/03/19/nicole-croiset-jardin-a-papillons-virtuel-avec-la-collaboration-de-gradora-molaire/</p> <p>Connor Lafortune (vidéo) Connor Lafortune - YouTube https://maplacedesarts.ca/en/events/to-all-the-words-you-never-learned-connor-lafortune/</p> <p>Le duo - Émilio Portal et Élyse Portal https://gn-o.org/artiste/elyse-portal/</p> <p>https://www.emilioportal.com/art</p> <p>Marc Audette : Paysage intérieur (vidéo)</p>

Rubrique	11 ^e	12 ^e
<p>Quelques idées du travail d'exploration et / ou d'expérimentation (les aspects reliés aux aspects techniques et les aspects reliés au risque créatif) pour exprimer les idées et émotions</p>	<p>Chercher sur internet des images et vidéos qui documentent la formation d'étoiles et de trous noirs.</p> <ul style="list-style-type: none"> • développer différents scénarimages et imaginer son propre voyage dans l'espace <p>À l'aide du programme d'animation en ligne et gratuit "BLENDER" (il faudrait créer de courts tutoriels en français pour faire connaître les fonctions de base de ce logiciel)</p> <p>Explorer la création de nébuleuses avec BLENDER</p> <ul style="list-style-type: none"> • Supermassive Black Hole With Accretion Disk Supermassive black hole with accretion disk - Blender Market • Un générateur de nébuleuse qui n'est pas juste une image hdri mais une animation en 3D de nébuleuse. 3D Nebula Generator Eevee/Cycles - Blender Market https://www.youtube.com/watch?v=-ppL_Xx7HIA&t=190s&ab_channel=Configure. <p>Générer des vidéos et les insérer en post production.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cosmic Forge - Nebula Generator Cosmic Forge - Nebula Generator - Blender Market • 3D Nebula Generator Eevee/Cycles 3D Nebula Generator Eevee/Cycles - Blender Market <p>3 Nebulae Vdb Pack</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nébuleuses préfabriqué volumique 3 Nebulae VDB Pack - Blender Market • "Easy Clouds" <p>Générateur de nuage volumique</p> <p>Ce sont des images générées en hdri en 360 degrés</p> <p>SciFi HDRi Panorama: Bring the Cosmos to Your 3D Projects - Blender Market</p> <p>Ce sont des images hdri , 360 degré</p> <p>HDRi Waterfalls: The Pinnacle of Natural Majesty - Blender Market</p> <p>Créer son propre voyage dans l'espace en y intégrant les éléments choisis.</p> <p>Explorer les créations avec un casque et partager ses réactions avec le groupe.</p> <p>VR Media Player - Apps on Google Play</p> <p>CASQUE VR en carton</p>	<p>À partir d'objets, de lieux, et de sons choisis (à sens symboliques: identitaires, familiers, choyés, personnels), réaliser des explorations photoniques et cinétiques qui réfléchit et représente son intérieur spirituel et sacré.</p> <ul style="list-style-type: none"> • imaginer votre état intérieur • réaliser plusieurs scénarimages <p>Avec les outils technologiques (caméra, lampe de poche, éclairages, etc.</p> <ul style="list-style-type: none"> • explorer différentes compositions et organisations des objets personnels sélectionnés. • explorer le cadre ou l'emplacement du sujet ou de l'objet dans l'image. • partager ses scénarisations avec ses pairs et discuter librement des différentes possibilités de représentations • choisir les meilleurs essais • ajouter une trame sonore (sons, paroles, mots, bruits) <p>Pour aller plus loin : Explorer avec des logiciels d'Intelligence Artificielle pour intégrer ses images et ses vidéos et créer son environnement avec AI</p> <p>Intelligence artificielle : image à 3D (meshy, csm..etc) DreamGaussian - a Hugging Face Space by jiawei011 https://app.meshy.ai/workspace/image-to-3d CSM 3D Viewer</p> <p>Intelligence artificielle - image par image KREA</p> <p>Intelligence artificielle - image à vidéo Genmo AI</p> <p>Intelligence artificielle : texte à vidéo Haiper AI</p>

Rubrique	11 ^e	12 ^e
Questions de réflexion :	<p>Savez-vous comment est créé un trou noir? https://www.google.com/search?q=Comment+est+cr%C3%A9e+un+trou+noir&og=Comment+est+cr%C3%A9e+un+trou+noir&gs_lcrp=EgZjaHJybWUyBggAEEUJYOTIICAEQABgWGB4yCggCEAAyChgWGB4yCAgDEAAYFhqeMgglB</p> <p>Comment la connaissance des astres et des nébuleuses peut-elle influencer notre spiritualité?</p> <p>Comment imaginez-vous le début de la création?</p>	<p>Est-ce que les technologies peuvent contribuer à l'éveil spirituel?</p> <p>Est-ce que l'intelligence artificielle, les jeux vidéos, les médias sociaux et leurs nombreuses applications ont une influence sur la spiritualité d'une communauté?</p> <p>Est-ce que la création d'un avatar numérique peut profiter positivement à notre existence?</p>
Etc ... (autre ressources)	<p>Autres ressources pour générer des formes différentes qui pourraient faire partie du scénarimage.</p> <p>Un générateur de plantes préfabriquées Easy Plant Scatter - Blender Market</p> <p>Plantes préhistoriques Prehistoric plants and trees - Blender Market</p> <p>Arbres stylisés et librairies de fleurs Stylized Trees And Plants Tree Library Flora Paint - Blender Market</p> <p>Effet de fumée en volume Vdb Elements Animated - Blender Market</p> <p>Métaverse réalité virtuelle et spiritualité</p>	<p>Le réel, le virtuel et le spirituel Luc Ravel</p> <p>Comment la réalité virtuelle est en train de révolutionner la religion - Radio Nova</p> <p>Métaverse réalité virtuelle et spiritualité</p> <p>Qu'est-ce que la réalité? Est-elle unique ou multiple? L'une est-elle plus réelle que l'autre? Comment déployer la sagesse, les valeurs, les valeurs humaines et la sensibilité dans un espace où l'humain ne se touche plus.</p> <p>Chloé Beulac "Voyage du Pèlerin inconnu" https://www.youtube.com/watch?v=JsmAsPkFoi8</p>